

## Departamento de Electrónica, Telecomunicaciones y Redes de Información



### Concurso NetRiders – EPN

Edición 2016

#### 1. Indicaciones Generales

- Cada equipo estará conformado por dos integrantes. Los integrantes deben ser estudiantes universitarios.
- Los organizadores del concurso entregarán a cada equipo los archivos del programa Cisco Packet Tracer.
- El programa Cisco Packet Tracer se entregará el día anterior al concurso, para que pueda ser instalado en la máquina de los participantes, así como también se entregarán las credenciales de acceso.
- Cada equipo deberá traer un computador (laptop) para participar.
- Cada equipo contará con una hora para resolver cada reto. En total deberán superar los 4 retos para ser declarados ganadores.
- Conocimientos mínimos requeridos para participar: configuración básica de switches y routers CISCO, VLAN, RIP, NAT y redes en general.

#### 2. Lugar

Escuela Politécnica Nacional – Edificio de Aulas y Relación con el Medio Externo (EARME) – Sala de Convenciones (5º Piso)

#### 3. Fecha y hora

Viernes, 29 de julio de 2016

Registro: 08h00 – 08h50

Inicio: 09h00

Finalización: 12h30

#### 4. Inscripciones

Las inscripciones se recibirán hasta las 23h59 del 25 de julio de 2016 (Hora de Ecuador Continental), a través del siguiente enlace:  
<http://goo.gl/forms/grQG38dSsKI1PGRD3>

## 5. Reglas para el día del concurso

- Cada miembro del equipo deberá portar un documento de identificación en el cual se muestre una fotografía del participante.
- Se pueden usar recursos impresos como libros, manuales, apuntes e Internet.
- Para poder concursar los dos miembros del equipo deben estar presentes.
- Durante el concurso no está permitido recibir ayuda de terceros.
- No se permitirán actos deshonestos o que atenten contra la ética.
- Cualquier consideración extra será evaluada por la organización y dada a conocer a todos los equipos.
- El incumplir las reglas establecidas en este documento involucrará la expulsión del equipo participante.

## 6. Mecánica del concurso

- El concurso está conformado por 4 retos. Debes conseguir cumplir con un reto para pasar al siguiente. En cada reto cada equipo contará con cerca de 1 hora para poder lograrlo.

### Reto 1

El primer reto consistirá en resolver un pequeño problema sobre la configuración básica de equipos.

### Reto 2

El segundo reto consistirá en resolver un problema sobre switching.

### Reto 3

El tercer reto consistirá en resolver un problema sobre routing (RIP).

### Reto 4

El cuarto reto consistirá en resolver un problema existente en una red.

## 7. Ayuda para tu preparación

Se recomienda la revisión de documentación sobre configuración de equipos Cisco disponible en Internet.

## 8. Costos

Esta actividad no tiene ningún costo.

## 9. Premios

- Todos los participantes recibirán de forma gratuita el software Cisco Packet Tracer v7.
- Adicionalmente recibirán acceso a cursos de "Introduction to Cybersecurity", "Introduction to Internet of Things" y "Entrepreneurship".
- Los ganadores recibirán acceso al curso de "Linux Essentials"

## 10. Contacto

En caso de requerir mayor información puede contactarse al siguiente correo:

[concursodetri@epn.edu.ec](mailto:concursodetri@epn.edu.ec)