

PRÁCTICA N° 3

1. TEMA: INTERCONEXIÓN DE LANS UTILIZANDO PROTOCOLO HDLC

2. OBJETIVO:

- Conocer y distinguir los diferentes puertos de un router
- Comprender la conexión física necesaria para configurar un router
- Comprender los comandos básicos necesarios para configurar un router
- Realizar la interconexión de dos redes de área local utilizando un enlace WAN con protocolo HDLC.
- Realizar captura de paquetes en enlaces WAN

3. FUNDAMENTOS TEÓRICOS

La unión entre dos redes tiene lugar a través de la inserción de equipos de conectividad que permitan gestionar la información que se intercambia entre las mismas. Existen diferentes tipos de equipos de interconectividad en redes de información tales como:

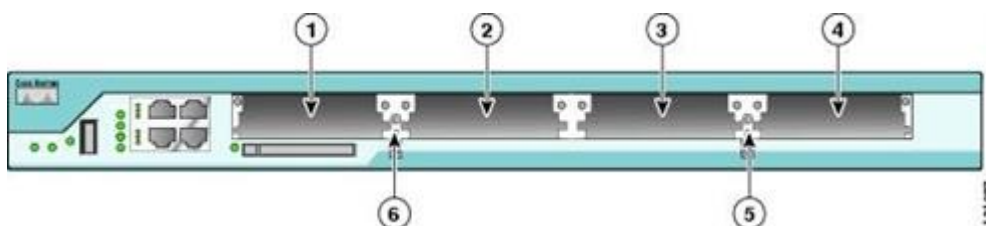
- Capa 1 (físico) = repetidores y hubs.
- Capa 2 (enlace) = bridges y switches.
- Capa 3 (red) = routers o encaminadores.
- Sobre la capa 3 = pasarelas o gateways.

3.1 Router

Un router es un dispositivo que trabaja en las 3 primeras capas del modelo OSI, el cual permite la interconexión de diferentes subredes.

Estos equipos poseen diferentes puertos tales como: Consola, LANs, Seriales, etc. Un router Cisco 2800 dispone de las siguientes interfaces:

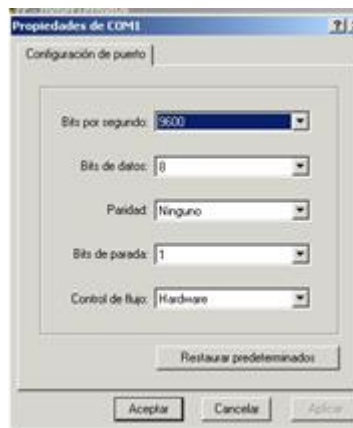
- 1 puerto de consola
- 1 puerto auxiliar
- 2 puertos fast ethernet
- 4 módulos para colocar diferentes tipos de interfaces.



1	WIC/VIC/VWIC/HWIC slot 3	4	VIC/VWIC (voice only) slot 0
2	WIC/VIC/VWIC slot 2	5	Interface card slot divider
3	WIC/VIC/VWIC/HWIC slot 1	6	Interface card slot divider

Un router para su configuración es necesario conectarlo a un PC y a través de un emulador de terminal realiza la conexión para ingresar por línea de comando, por ejemplo, el “Hyperteminal”. Se puede visualizar el sistema operativo del router para poder realizar una correcta configuración. Además de su puerto de consola, también se puede acceder al router a través de sus interfaces LAN y WAN, por ejemplo, a través de una aplicación denominada “telnet”, o vía web.

En el caso de los Routers Cisco 2800 disponen de un interfaz de consola presente en un conector RJ45, para realizar su conexión al puerto serial de un PC es necesario un cable de consola denominado roll-over y la configuración por defecto de este puerto es 9600/8/N/1.



3.2 COMANDO PARA CONFIGURACIÓN

Los pasos generales para configurar un router Cisco con el sistema operativo IOS 12.0 o superior son:

- Especificar el nombre del router:
 - (config)#**hostname** <nombre>
- Definir las contraseñas del router.
 - Contraseña necesaria para entrar en el modo consola del router, que se configura con:
(config)#**line** console 0
(config-line)#**login**
(config-line)#**password** <contraseña>
 - Contraseña necesaria para entrar en el router mediante terminal virtual de Telnet, que se configura con:
(config)#**line** vty 0 4
(config-line)#**login**
(config-line)#**password** <contraseña>
 - Contraseña para pasar del modo usuario al modo privilegiado, que se configura con:
(config)#**enable secret** <contraseña>
- Configurar los interfaces que se vayan a utilizar en el router:
 - (config)#**interface** <tipo> <número>
 - (config-if)#**ip address** <dir_IP_interfaz> <máscara_red>
 - (config-if)#**no shutdown**
 - Para los interfaces seriales, que hagan de extremo DCE:
(config-if)#**clock rate** <velocidad_línea>

- Enrutamiento estático
Router(config)# ip route (dirección IP) (máscara) (dirección del siguiente salto)

Las interfaces seriales en los routers CISCO usan por defecto encapsulamiento HDLC, pero CISCO usa una versión propietaria para sus enlaces WAN (sólo compatible con dispositivos CISCO).

HDLC (Standard): flag + address + control + data + FCS + flag

HDLC (Proprietary): flag + address + control + Proprietary + data + FCS + flag

R(config-if)# encapsulation hdlc

3.3 Captura de paquetes integrada Cisco

Cuando está habilitado, el router captura los paquetes enviados y recibidos. Los paquetes se guardan dentro de un buffer en el DRAM y no son así persistentes a través de una recarga. Una vez que se capturan los datos, pueden ser examinados en un resumen o una vista detallada en el router. Además, los datos se pueden exportar como archivo de la captura de paquetes (PCAP) para tener en cuenta el examen adicional. La herramienta se configura en el modo EXEC y se considera una herramienta temporal de la ayuda.

Configuración básica del EPC

- Defina un “buffer de captura”, que es un buffer temporal en el que los paquetes capturados serán guardados. Hay diversas opciones que pueden ser seleccionadas cuando se define el buffer; por ejemplo, el tamaño, el tamaño de paquetes máximo, y circular/Lineal:

R1#monitor capture buffer [nombre buffer] size [tamaño] max-size [tamaño máximo] linear/circular

- Defina una “punta de la captura”, que define la ubicación en donde ocurre la captura. La punta de la captura también define si la captura ocurre para IPv4 o IPv6 y en qué trayecto de Switching (proceso contra el cef):

R1#monitor capture point ip cef [nombre de la punta] [interface] both

- Asocie el buffer a la punta de la captura

R1#monitor capture point associate [nombre de la punta] [nombre buffer]

- Comience la captura:

R1#monitor capture point start [nombre de la punta]

- La captura es activa ahora. Permita la colección de los datos necesarios.

- Pare la captura:

R1#monitor capture point stop [nombre de la punta]

- Examine el buffer en la unidad:

R1#show monitor capture buffer [nombre buffer] dump

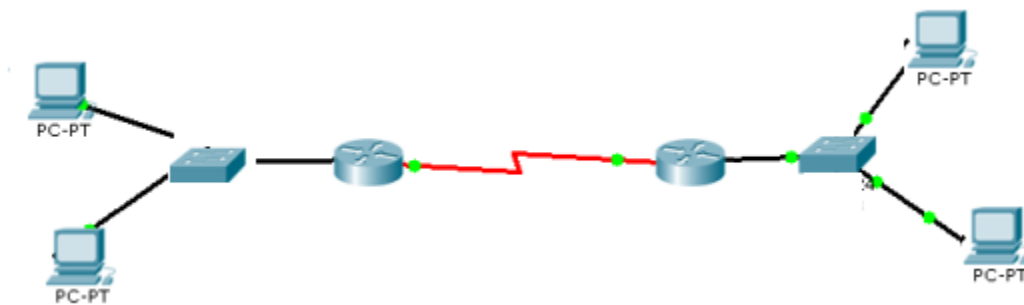
- Exporte el buffer del router para el análisis adicional:

R1# monitor capture buffer [nombre buffer] export tftp:// [servidor TFTP] /[nombre buffer].pcap

4. PRÁCTICA

PRIMERA PARTE

Como parte de la práctica se debe implementar la topología de red que se presenta en la siguiente figura. Para realizar el plan de direccionamiento se debe utilizar la dirección IP 192.168.100.0/24, la cual deberá ser dividida en 3 subredes, la primera subred será asignada a la LAN A, la segunda subred se debe utilizar para la LAN B y la tercera dirección de subred para el enlace WAN.



- Como parte de la configuración de la red se debe realizar lo siguiente:
 - a. Configurar las contraseñas para acceso a consola, a través de Telnet y a modo privilegiado.
 - b. Configurar el nombre de los equipos en función de las denominaciones de cada LAN.
 - c. Configurar las estaciones de trabajo en un rango de IPs compatible con la LAN que ocupan, se asignarán las primeras direcciones IP a las mismas y la última dirección de red para el default gateway.
 - d. Configurar los interfaces de los routers verificando la conectividad local.
 - e. Configurar el enlace serial con el protocolo HDLC a una velocidad de 128 kbps.
 - f. Añadir las rutas estáticas para lograr una red funcional y comprobar la conectividad extremo a extremo.

- Una vez que se compruebe la conectividad extremo a extremo se deberán generar las siguientes situaciones de falla:
 - a. Eliminar la señal de reloj en el DCE
 - b. Incluir la señal de reloj en el DCE y en el DTE
 - c. Eliminar la señal de reloj en el DCE y suprimir la ruta estática en el router de la LAN A.
 - d. Reestablecer la ruta estática.
 - e. Colocar un prefijo /28 en default Gateway de la LAN A
 - f. Colocar un prefijo /24 en default Gateway de la LAN A

Para cada situación de falla se debe comentar y justificar los resultados obtenidos, los cuales deberán incluir captura de pantallas.

SEGUNDA PARTE

- Habilite la captura de paquetes integrada en la interfaz serial de uno de los equipos (la interfaz debe ser la que está conectada por medio del enlace serial al otro equipo).
- Realice pruebas de conectividad entre los Routers.
- Observe los paquetes obtenidos y analice los resultados.
- Pare el punto de captura y exporte los datos obtenidos con ayuda del Cisco TFTP Server.

5. INFORME

Presente la configuración realizada en el laboratorio y las capturas de pantalla de los comandos de visualización, adicionalmente se deben presentar las conclusiones y recomendaciones correspondientes a la práctica.

6. REFERENCIAS

CCNA R&S: Routing and Switching Essentials 6.0

Realizado por: Ing. Pablo Hidalgo., M.Sc.

Ing. Víctor Reyes

Aprobado por: Ing. Pablo Hidalgo., M.Sc.