

LABORATORIO DE REDES TCP/IP

PRACTICA N: 01

FECHA: 31/10/2017

1. TEMA

Configuración de Dispositivos de Red

2. OBJETIVOS

- Identificar la tarjeta de red de un computador
- Emplear las herramientas para detectar la configuración de una red en varios sistemas operativos
- Recopilar información sobre la red como: nombre de host, dirección MAC, dirección TCP/IP, Gateway y servidor DNS.
- Comparar la información del PC con la de otras PC en la red.
- Realizar pruebas de conectividad.
- Configurar la interfaz de red de un PC.

3. INFORMACIÓN

Esta práctica de laboratorio se va a realizar utilizando versiones de Windows o Linux recientes. Concretamente se utilizara en el laboratorio la versión 7 para Windows y Fedora para Linux. Esta es una práctica que puede hacerse en cualquier máquina sin que se produzcan cambios en la configuración del sistema. Las siguientes instrucciones incluyen dos conjuntos de indicaciones para la práctica. Cada conjunto de indicaciones refleja las diferencias entre los sistemas Windows y Linux. Los estudiantes deben ejecutar la práctica en ambos sistemas operativos. También se realizarán pruebas de conectividad y finalmente se realizará la configuración de red en los equipos usando el sistema operativo Windows.

4. PROCEDIMIENTO

Establezca y verifique la conectividad a Internet, Esto garantiza que su equipo tiene asignado una dirección IP. Para esto abra un explorador web y compruebe que puede acceder a www.google.com. Sino puede hacerlo pida ayuda al instructor.

4. 1. Obtenga información de configuración de red de un equipo con sistema operativo

Linux:

- 1) Abra un terminal o una consola (Menú > Sistema > Terminal)
- 2) En la consola ejecute el comando `->ipconfig/ifconfig`
- 3) El resultado del comando indicará el nombre y la dirección MAC (HWaddr) del PC, en la segunda línea verá la dirección IP (inet addr), la máscara de subred (Mask) y la dirección de broadcast (Bcast); la tercera línea presentará la dirección IP v6 (inet6 addr), así como el alcance de esta dirección (Scope); en la siguiente línea verá información de la MTU (Unidad Máxima de transferencia) y la métrica de la interfaz; en la siguiente línea verá la información de recepción: paquetes recibidos (RX packets), el número de paquetes con error, el número de paquetes descartados, los paquetes eliminados por desbordamiento y por errores en la trama; en la siguiente línea verá la información de transmisión: paquetes transmitidos (TX packets), el número de paquetes con error, el número de paquetes descartados, los paquetes eliminados por desbordamiento y por error en las portadoras; la siguiente línea muestra el número de colisiones y la longitud de la cola de transmisión; Finalmente se verá la cantidad de bytes recibidos (RX bytes) la cantidad de bytes transmitidos y el número de interrupciones.

4) Registre la siguiente información:

Dirección IP:

Dirección MAC: Máscara de subred:

Dirección de broadcast:

Dirección IPv6:

5) Compare la información obtenida en su PC con la de su compañero de grupo, y responda a lo siguiente:

Existen similitudes (IP, IPv6 y MAC)?

En qué se asemejan?

Es la misma dirección de broadcast?

6) Obtenga información de la IP pública, para esto ingrese en el siguiente enlace:

<http://whatismyipaddress.com/es/mi-ip>

7) Registre la siguiente información

IP:	Static IP
Decimal:	Blacklist:
Hostname:	Continent:
ASN:	Country:
ISP:	State/Region:
Organization:	City:
Services:	Latitude:
Assignment:	Longitude:

8) Obtenga información de la resolución de nombres de dominio, para esto ejecute el comando en consola:

```
nslookup www.epn.edu.ec
```

9) El resultado del comando indicará el nombre del servidor DNS (Server) que responde a la solicitud, así como su dirección IP (Address), luego verá la información del nombre del equipo (name) que consulto y su dirección (Address).

10) Registre la siguiente información:

Dirección IP del servidor DNS

Nombre del servidor DNS

11) Compare la información obtenida en su PC con la de su compañero de grupo, y responda a lo siguiente: Ambos equipos usan el mismo servidor DNS?

12) Obtenga información de las rutas que tiene su equipo, para esto ejecute el comando en consola:

```
route -n
```

13) El resultado del comando indicará en la tercera línea la ruta por defecto (Destination 0.0.0.0), y en la columna Gateway le indicará la dirección IP del gateway

14) Registre la siguiente información:

Gateway

15) Compare la información obtenida en su PC con la de su compañero de grupo, y responda a lo siguiente:

Ambos equipos usan el mismo Gateway?

16) Suponga el siguiente escenario:

PC1

Dirección IP: 192.168.1.115

Máscara de subred: 255.255.255.0

Gateway por defecto: 192.168.1.1

PC2

Dirección IP: 192.168.1.205

Máscara de subred: 255.255.255.0

Gateway por defecto: 192.168.1.1

PC3

Dirección IP: 192.168.100.115

Máscara de subred: 255.255.255.0

Gateway por defecto: 192.168.1.1

¿Si los tres equipos están conectados a un mismo switch cree usted que pueden comunicarse entre sí?, ¿Están en la misma red?, ¿Por qué sí o por qué no?, ¿Cuál cree que sea el problema si no pueden comunicarse entre ellos?

4.2: Obtenga información de configuración de red de un equipo con sistema operativo

Windows:

1) Abra un terminal o una consola (Inicio > Buscar > cmd)

2) En la consola ejecute el comando

```
ipconfig /all
```

3) El resultado del comando indicará la información de red de todos los interfaces disponibles en el equipo, sean estos físicos o virtuales, y permitirá conocer detalles como la dirección física, la dirección IP, la máscara de subred y la puerta de enlace predeterminado, entre otros.

4) Registre la siguiente información de la interfaz de red (físico):

Dirección IP

Dirección MAC

Máscara de subred Dirección de broadcast Dirección IPv6

Servidores DNS Gateway por defecto Host Name

5) Compare la información obtenida en su PC con la de su compañero de grupo, y responda a lo siguiente:

Existen similitudes (IP, IPv6 y MAC)?

En qué se asemejan?

Es la misma dirección de broadcast?

Ambos equipos usan el mismo servidor DNS?

Ambos equipos usan el mismo Gateway?

6) Suponga el siguiente escenario:

PC1

Dirección IP: 192.168.2.115

Máscara de subred: 255.255.255.0

Gateway por defecto: 192.168.1.1

PC2

Dirección IP: 192.168.100.205

Máscara de subred: 255.255.255.0

Gateway por defecto: 192.168.1.1

PC3

Dirección IP: 192.168.100.115

Máscara de subred: 255.255.255.0

Gateway por defecto: 192.168.1.1

¿Si los tres equipos están conectados a un mismo switch cree usted que pueden comunicarse entre sí?, ¿Están en la misma red?, ¿Por qué sí o por qué no?, ¿Cuál cree que sea el problema si no pueden comunicarse entre ellos?

4.3: Pruebas de conectividad:

En el sistema operativo Windows o Linux:

1) Abra una consola

2) En la consola ejecute el comando

`ping 127.0.0.1`

3) El resultado del comando indicará que TCP/IP funciona adecuadamente en su equipo, pues está realizando una prueba de conectividad a la dirección de loopback.

4) Registre la siguiente información:

Tiempo aproximado mínimo, máximo y promedio

5) En la consola ejecute el comando

`ping -dirección IP de su equipo-`

6) El resultado del comando indicará que la configuración de su equipo es adecuada, pues está realizando una prueba de conectividad a la dirección IP de su equipo.

7) Registre la siguiente información:

Tiempo aproximado mínimo, máximo y promedio

8) En la consola ejecute el comando

`ping -dirección IP del equipo de su compañero-`

9) El resultado del comando indicará que existe conectividad con el equipo remoto.

10) Registre la siguiente información:

Tiempo aproximado mínimo, máximo y promedio

11) En la consola ejecute el comando

`ping -dirección IP del gateway-`

12) El resultado del comando indicará que existe conectividad con el gateway.

13) Registre la siguiente información:

Tiempo aproximado mínimo, máximo y promedio

14) Compare la información obtenida con la de su compañero de grupo, y responda a lo siguiente:

Cuál es la prueba cuyo tiempo en promedio es el menor?

Cuál es la prueba cuyo tiempo en promedio es el mayor?

Por qué cree que hay cambios en el tiempo en las distintas pruebas?

Los tiempos en las pruebas suyas y de su compañero son similares?

15) En la consola ejecute el comando:

Si su equipo es Windows:

`tracert www.google.com`

Si su equipo es Linux:

`tracert www.google.com`

16) El resultado del comando proporciona una traza, que contiene información sobre los routers por los cuales el mensaje fue atravesando hasta llegar al destino, a la cantidad de routers por los cuales el mensaje atravesó se conoce como número de saltos.

17) Compare la información obtenida con la de su compañero de grupo, y responda a lo siguiente:

¿Cuál es la prueba con un menor número de saltos?

¿Cuál es la prueba con un mayor número de saltos?

¿Por qué cree que hay cambios en el número de saltos de las distintas pruebas?

¿Qué utilidad podría tener una traza para detectar errores de conectividad?

4.4: Configuración de equipos de red en Windows:

Para esta parte desconecte el cable de red de los PC y usando su cable de red conecte ambos equipos entre sí:

1) Abra una consola o presione la tecla Windows + R

2) En la consola ejecute el comando

`ncpa.cpl`

3) El resultado del comando abrirá Network Connections, donde usted podrá ver todas las interfaces disponibles. escoja la interfaz física del equipo (Ethernet – Conexión de red Fast Ethernet).

4) Doble clic sobre la interfaz, se levantará la ventana Estado de Ethernet, en esta ventana presionar en el botón Propiedades

5) En la ventana Propiedades, busque la opción Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4), doble clic sobre esta opción para abrir la ventana Propiedades Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4).

6) En la ventana Propiedades Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4) escoja Usar la siguiente dirección IP, se activarán las opciones Dirección IP, Máscara de subred y Puerta de enlace predeterminada.

Complete la siguiente información en esta ventana:

Dirección IP: 10.10.10.1 (para un PC) – 10.10.10.2 (para el otro PC) Máscara de red:

255.255.255.0

Puerta de enlace predeterminado: 10.10.10.254

7) Presione aceptar

8) Revise la información configurada con el comando:

`ipconfig`

9) Ejecute pruebas de conectividad a la dirección IP de su compañero.

10) Registre la siguiente información:

Tiempo aproximado mínimo, máximo y promedio

11) En la consola ejecute el comando

`ping 10.10.10.254`

12) Compare la información obtenida con la de su compañero de grupo, y responda a lo siguiente: ¿Cuál es la prueba que falló? ¿Por qué cree que falló?

¿Pudo realizar la prueba de conectividad con el equipo de su compañero?

13) En la ventana Propiedades, busque la opción Protocolo de Internet versión 6 (TCP/IPv6), doble clic sobre esta opción para abrir la ventana Propiedades Protocolo de Internet versión 6 (TCP/IPv6).

14) En la ventana Propiedades Protocolo de Internet versión 6 (TCP/IPv6) escoja Usar la siguiente dirección IP, se activarán las opciones Dirección IP, Prefijo y Puerta de enlace predeterminada.

Complete la siguiente información en esta ventana:

Dirección IP: 2001:db8:1:1::2 (para un PC) – 2001:db8:1:1::3 (para el otro PC) Longitud del prefijo de subred: 64

Puerta de enlace predeterminado: FE80::1

15) Presione aceptar

16) Revise la información configurada con el comando:

`ipconfig`

17) Ejecute pruebas de conectividad a la dirección IPv6 de su compañero.

18) Registre la siguiente información:

Tiempo aproximado mínimo, máximo y promedio

19) Cual considera que es la principal ventaja de IPv6 sobre IPv4?

5. INFORME

1) Defina los siguientes términos (máximo en 5 líneas):

- a. LAN
- b. WAN
- c. Interfaz de Red
- d. Switch
- e. Router
- f. Puertos TCP/UDP
- g. Dirección IP
- h. Dirección MAC
- i. Dirección de loopback
- j. Dirección de broadcast
- k. Gateway
- l. Máscara de subred
- m. Servidor DNS
- n. Ping
- o. `tracert/traceroute`
- p. `ipconfig/ifconfig`

4) Investigue sobre las siguientes temáticas (máximo una carilla):

- a. Direcciones de red IPv4
- b. Direcciones de red IPv6
- b. Mensajes ICMP Comunes: confirmación de host, destino inaccesible, tiempo superado y redirección de ruta

2) En el procedimiento se detallaron los datos que deben ser obtenidos, así como algunas preguntas que deberán ser respondidas en el informe de acuerdo al formato establecido; Los



datos deben ser obtenidos tanto en el laboratorio como en su hogar. (No realizar dentro de las instalaciones de la Escuela Politécnica Nacional para que los resultados sean diferentes)

No olviden incluir conclusiones, recomendaciones y bibliografía.

6. REFERENCIAS

A.Rodríguez, J. Gatrell, J. Karas, R. Peschke, "TCP/IP Tutorial and Technical Overview", IBM Redbook. J. Lieberherr, M. E. Zarki, "Mastering Networks: An Internet Lab Manual by", Addison-Wesley.